

Табела 5.2. Спецификација предмета

Студијски програм: МАС информатика				
Назив предмета: Софтверско инжењерство				
Наставник: Владимир Филиповић				
Статус предмета: Изборни				
Број ЕСПБ: 8				
Услов: Нема предуслова				
Циљ предмета: Овладати напреднијим активностима у развоју софтвера као сложене тимске делатности.				
Исход предмета: По завршетку курса, студент је овладао напредним техникама развоја софтвера.				
Садржај предмета: Појам софтверског инжењерства. Типови софтверских апликација. Основни принципи софтверског инжењерства. Софтверско инжењерство засновано на вебу. Етика и софтверско инжењерство. Опис софтверског процеса. Софтверски процес вођен планом и агилни софтверски процес. Модели софтверских процеса. Спецификација софтвера. Дизајн и имплементација софтвера. Валидација и верификација софтвера. Еволуција софтвера. Усаглашавање са променама код софтверског процеса. Агилни развој софтвера. Екстремно програмирање. Рефакторизација. Аутоматизација тестова. Scrum. Инжењеринг захтева. Типови захтева. Документ са софтверским захтевима. Захтеви и дизајн. Интервјуисање. Сценарији. Случајеви коришћења.				
Литература: 1. Ian Sommerville: Software Engineering, Addison-Wesley, 2011. 2. Steve McConnell: Code Complete 2, Microsoft press, 2004. (наставник може изабрати другу одговарајућу актуелну литературу)				
Бр. час. акт. наставе: 7	Теоријска настава: 2	Прак. настава: 3	Лаб.вежбе: -	СИР: 2
Методе извођења наставе: Фронтални, групни, индивидуални и практични.				
Оцена знања (максималан број поена је 100)				
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена	
активност у току предавања	-	писмени испит	-	
практична настава	-	усмени испит	-	
колоквијум-и	-	писмено-усмени испит	70	
семинар-и	30			