

Табела 5.2. Спецификација предмета

Студијски програм: МАС информатика				
Назив предмета: Интелигентни агентски системи				
Наставник: Јелена Граовац, Александар Картељ, Младен Николић				
Статус предмета: изборни				
Број ЕСПБ: 8				
Услов: -				
Циљ предмета: Стицање основних знања о интелигентним агентским системима, њиховом дизајну и применама, као и о друштвеним аспектима њихове широке примене.				
Исход предмета: По завршетку курса, студент влада основним техникама дизајна агентских система, испробао их је у пракси, зна у каквим околностима коју треба применити, разуме како одлуке донесене у процесу дизајна утичу на понашање агената и у стању је да суди о последицама употребе конкретних агенатских система на друштво.				
Садржај предмета: - Основе великих језичких модела - Технике промптовања - Вештачки интелигентни агенти - Мултиагентски системи - Обрасци дизајна вештачки интелигентних агената - Контекстно инжењерство - RAG - Конверзациони агенти - Решавање практичних проблема вештачки интелигентним агентима - Примене агентских система у математици - Друштвени аспекти вештачки интелигентних агената				
Напомена: студент не може уписати предмет ако је на основним студијама већ положио предмет истог назива.				
Литература: 1. Antonio Gulli, Agentic Design Patterns, Springer, 2025. 2. John Berryman, Albert Ziegler, Prompt Engineering for LLMs, 2024.				
Бр. час. акт. наставе: 7	Теоријска настава: 2	Прак. настава: 3	Лаб.вежбе: -	СИР: 2
Методе извођења наставе: Фронтални, групни, индивидуални и практични.				
Оцена знања (максималан број поена је 100)				
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена	
активност у току предавања	-	писмени испит	70	
практична настава	-	усмени испит	-	

колоквијум-и	-	писмено-усмени испит	-
семинар-и	30		