

# Линеарно претраживање - итеративна функција

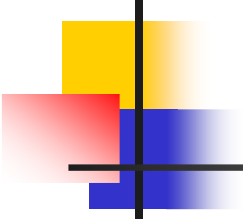
```
/* linsearch: nalazi vrednost x u nizu b[1], . . . , b[m] */
int linsearch(int x, int b[ ], int m)
{
    int i=0;
    do i++; /* b[j] != x za j=1..i-1 */
    while(i<=m && b[i] != x);
    if (i==m+1) return -1;
    else return i;
} /* (b[j] != x za j=1..i-1 && b[i] == x) */
    /* || b[j] != x za j=1..m */
```



# Линеарно претраживање – комплетније решење

---

```
/* linsearch: nalazi vrednost x u nizu b[1], . . . , b[m] */  
/* niz b se proširuje m+1.vim članom jednakim x */  
int linsearch(int x, int b[ ], int m)  
{  
    int i=0;  
    b[m+1] = x;  
    do i++; /* b[j] != x za j=1..i-1 */  
    while(b[i] != x); /* (b[j] != x za j=1..i-1 && b[i] == x) */  
    return i;  
}
```



# Линеарно претраживање – рекурзивна функција

---

```
int linsearch(int x, int b[], int i, int n)
{
    if(i>n) return -1;
    if (b[i]==x)return i;
    return linsearch(x, b, i+1, n);
}
```

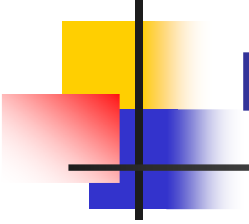


# Линеарно претраживање – сложеност

---

Временска:  $O(n)$

Просторна  $O(1)$  /  $O(n)$



# Бинарно претраживање: итеративна функција

---

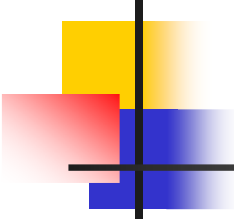
```
/* binsearch: nalazi vrednost x u nizu b[1], . . . , b[m]; */  
int binsearch(int x, int b[ ], int m)  
{  
    int l=1, d=m, s;  
    while (l <= d) {  
        s = (l + d) / 2;  
        if (x < b[s]) d = s - 1;  
        else if (x > b[s]) l = s + 1;  
        else return s;  
    }  
    return -1;  
}
```



# Бинарно претраживање - сложеност

---

- Ако са  $S(m)$  ообележимо број потребних операција да се претражи низ од  $m$  елемената, онда је
- $S(m) = 1 + S(m/2)$
- Ако за  $m$  узмемо само бројеве облика  $2^M$ , онда за такве бројеве важи
- $S(2^M) = 1 + S(2^{M-1}) = 2 + S(2^{M-2}) = \dots = M + S(2^0) = M + 1.$
- Имamo да је  $M = \log_2 m$ , тј.  $S(m) \sim \log_2 m$ , што је функција која много спорије расте од  $m$ .
- Како је  $\log_e m \sim \log_2 m$ , то је и  $S(m) \sim \ln m$ .



# Бинарно претраживање – рекурзивна функција

```
int binsearchr(int x, int b[], int l, int d)
{
    int s;
    if(l>d) return -1;
    else{
        s=(l+d)/2;
        if(x==b[s]) return s;
        else if(x<b[s]) d=s-1;
        else l=s+1;
        return binsearchr(x,b,l,d);
    }
}
```

# Интерполирано претраживање

- Модификација бинарног:
- Уместо  $s=(l+d)/2$  ( $s= l+(1/2)*(d-l)$ ),
- може да се користи, на пример,
- $s=l+(x-b[l])*(d-l) / (b[d] - b[l])$

- Пример:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18  
P R I M E R P R E T R A Ž I V A N J A

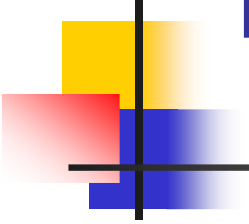
- Сортирани низ:

A A A E E I I M N J P P R R R R T V Ž





# Интерполирано претраживање: сложеност



---

- $\log \log n$
- Interpolation Search - A LogLogN Search
- <http://www.cs.technion.ac.il/~itai/publications/Algorithms/p550-perl.pdf>