

1. Четири играча играју неку игру стандардним шпилем од 52 карте, при чему се сваком играчу на почетку подели по 13 карата. Израчунати вероватноћу да сваки играч има по једног кеца.

### Решење

Карте играчима можемо поделити на  $\binom{52}{13} \binom{39}{13} \binom{26}{13} \binom{13}{13}$  начина. Посматрајмо шпил подељен на четири кеца и 48 осталих карата. Сваком играчу треба да поделимо по једног кеца и по 12 осталих карата. Приметимо да играчима кечеве можемо поделити на  $4!$  начина, док им остале карте можемо поделити на  $\binom{48}{12} \binom{36}{12} \binom{24}{12} \binom{12}{12}$  начина. Стога је тражена вероватноћа:

$$P(A) = \frac{4! \cdot \binom{48}{12} \binom{36}{12} \binom{24}{12} \binom{12}{12}}{\binom{52}{13} \binom{39}{13} \binom{26}{13} \binom{13}{13}}.$$

2. Нека су  $E, F \in \mathcal{A}$  дисјунктни случајни догађаји у вези са одређеним експериментом. Врше се независна извођења овог експеримента. Одредити вероватноћу да се догађај  $E$  реализује пре догађаја  $F$ .

### Решење

Обзиром да су догађаји  $E$  и  $F$  дисјунктни, вероватноћа догађаја  $C = E \cup F$  је:  $P(C) = P(E) + P(F)$ . Означимо са  $A$  догађај да се догађај  $E$  реализује пре догађаја  $F$ , при независним извођењима експеримента у вези са којим су догађаји  $E$  и  $F$ . Повољни исходи за догађај  $A$  се састоје из произвољног броја реализација догађаја  $\bar{C} = \overline{E \cup F}$  (не догађају се ни  $E$ , ни  $F$ ), праћеног реализацијом догађаја  $E$ . Стога је тражена вероватноћа:

$$P(A) = \sum_{k=0}^{+\infty} P(\bar{C})^k \cdot P(E) = \frac{P(E)}{1 - P(\bar{C})} = \frac{P(E)}{P(C)} = \frac{P(E)}{P(E) + P(F)}.$$

3. Човек је замолио свог првог комшију да залива две његове (осетљиве) биљке док је он на одмору. Без заливања свака од ових биљака увене у 80% случајева, а ако се залива, свака од њих увене у 15% случајева. Човек је, познајући свог комшију дуги низ година, 90% сигуран да ће се комшија сетити да залива сваку од биљака (независно од оне друге).

- Израчунати вероватноћу да бар једна од биљака буде жива по повратку човека са одмора.
- Посматра се појединачна биљка. Ако је она увенула, израчунати вероватноћу да је комшија заборавио да је залива.

### Решење

- Означимо са  $A$  догађај да је бар једна биљка жива по повратку човека са одмора. Тада је  $\bar{A}$  догађај да су обе биљке увенуле. Означимо са  $\bar{A}_1$  догађај да је увела прва биљка, а са  $\bar{A}_2$  догађај да је увела друга биљка. Очигледно је да је  $P(\bar{A}_1) = P(\bar{A}_2)$ , као и да је  $\bar{A} = \bar{A}_1 \cap \bar{A}_2$ . Из услова задатка добијамо да је:  $P(\bar{A}_1) = 90\% \cdot 15\% + 10\% \cdot 80\% = 21.5\%$ .  
Даље имамо да је:  $P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 1 - P(\bar{A}_1 \cap \bar{A}_2) = 1 - (P(\bar{A}_1))^2 = 1 - 4.6225\% = 95.3775\%$ .

- Нека је  $H_1$  догађај да се комшија сетио да залива биљку, а  $H_2$  догађај да је заборавио. Нека је  $B$  догађај да је биљка увенула. Тражена вероватноћа је:

$$P(H_2|B) = \frac{P(BH_2)}{P(B)} = \frac{P(H_2)P(B|H_2)}{P(H_1)P(B|H_1) + P(H_2)P(B|H_2)} = \frac{10\% \cdot 80\%}{90\% \cdot 15\% + 10\% \cdot 80\%} = \frac{16}{43}.$$

4. Студенти, у групи која броји пет момака и пет девојака, рангирани су (у опадајућем поретку) на основу резултата писменог испита. Претпоставља се да су сви резултати међусобно различити и да су сви могући распореди студената на ранг листи једнако вероватни. Случајна величина  $X$  представља највиши ранг неке од девојака у овој групи. Одредити расподелу случајне величине  $X$ . Скицирати график њене функције расподеле.

### Решење

Случајна величина  $X$  узима вредности из скупа  $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ .

$$P\{X = 1\} = \frac{5}{10} = \frac{1}{2} \quad (\text{прва на листи је девојка}).$$

$$P\{X = 2\} = \frac{5}{10} \cdot \frac{5}{9} = \frac{5}{18} \quad (\text{први на листи је дечак, друга на листи је девојка}).$$

$$P\{X = 3\} = \left(\frac{5}{10} \cdot \frac{4}{9}\right) \cdot \frac{5}{8} = \frac{5}{36} \quad (\text{прва двојица на листи су дечаци, трећа на листи је девојка}).$$

$$P\{X = 4\} = \left(\frac{5}{10} \cdot \frac{4}{9} \cdot \frac{3}{8}\right) \cdot \frac{5}{7} = \frac{5}{84}.$$

$$P\{X = 5\} = \left(\frac{5}{10} \cdot \frac{4}{9} \cdot \frac{3}{8} \cdot \frac{2}{7}\right) \cdot \frac{5}{6} = \frac{5}{252}.$$

$$P\{X = 6\} = \left(\frac{5}{10} \cdot \frac{4}{9} \cdot \frac{3}{8} \cdot \frac{2}{7} \cdot \frac{1}{6}\right) \cdot \frac{5}{5} = \frac{1}{252}.$$

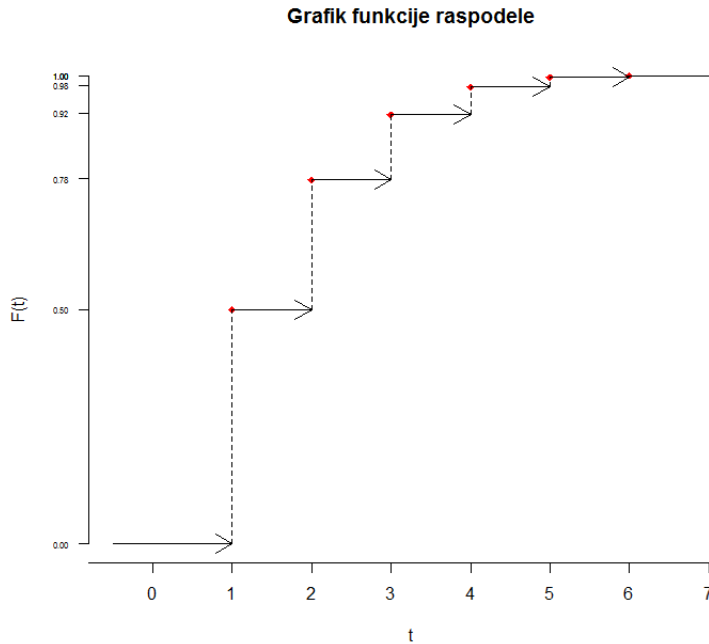
Функција расподеле случајне величине  $X$ :

$$F_X(t) = \begin{cases} 0, & t < 1 \\ \frac{1}{2}, & 1 \leq t < 2 \\ \frac{1}{2} + \frac{5}{18}, & 2 \leq t < 3 \\ \frac{1}{2} + \frac{5}{18} + \frac{5}{36}, & 3 \leq t < 4 \\ \frac{1}{2} + \frac{5}{18} + \frac{5}{36} + \frac{5}{84}, & 4 \leq t < 5 \\ \frac{1}{2} + \frac{5}{18} + \frac{5}{36} + \frac{5}{84} + \frac{5}{252}, & 5 \leq t < 6 \\ 1, & t \geq 6 \end{cases}$$

$$F_X(t) = \begin{cases} 0, & t < 1 \\ 1/2, & 1 \leq t < 2 \\ 7/9, & 2 \leq t < 3 \\ 33/36, & 3 \leq t < 4 \\ 246/252, & 4 \leq t < 5 \\ 251/252, & 5 \leq t < 6 \\ 1, & t \geq 6 \end{cases}$$

График функције расподеле случајне величине  $X$  је на следећој страници.

График функције расподеле случајне величине  $X$ :



5. Кошаркаш  $A$  погађа слободно бацање са вероватноћом 0.8, а кошаркаш  $B$  са вероватноћом 0.65. Они се међусобно надмећу тако што наизменично гађају кош, све док га један од њих не погоди. Игру почиње играч  $B$ . Одредити законе расподела случајних величина  $Y$  и  $Z$ , при чему оне представљају, редом, број бацања играча  $A$ , односно играча  $B$ . Затим, израчунати вероватноћу да је  $A$  извео највише три бацања пре него што је надметање завршено.

### Решење

Означимо са  $p_B$  вероватноћу да играч  $B$  погоди кош у једном бацању ( $p_A$  за играча  $A$ ).

Означимо са  $B_k$  догађај да је играч  $B$  погодио кош у  $k$ -том бацању (аналогно за играча  $A$ ).

Сада можемо описати простор исхода на следећи начин:  $\Omega = \{B_1, \overline{B_1}A_1, \overline{B_1}\overline{A_1}B_2, \overline{B_1}\overline{A_1}\overline{B_2}A_2, \dots\}$ . Приметимо да исходи  $\overline{B_1}A_1$  и  $\overline{B_1}\overline{A_1}B_2$  чине догађај  $\{Y = 1\}$ , док исходи  $\overline{B_1}\overline{A_1}B_2$  и  $\overline{B_1}\overline{A_1}\overline{B_2}A_2$  чине догађај  $\{Z = 2\}$ . Сада можемо закључити ( $k > 1$ ):

$$P\{Y = 0\} = p_B \quad (\text{ако играч } B \text{ из прве погоди, играч } A \text{ неће уопште гађати});$$

$$P\{Y = 1\} = (1 - p_B)p_A + (1 - p_B)(1 - p_A)p_B \quad (\text{исходи } \overline{B_1}A_1 \text{ и } \overline{B_1}\overline{A_1}B_2);$$

⋮

$$P\{Y = k\} = (1 - p_B)^k(1 - p_A)^{k-1}p_A + (1 - p_B)^k(1 - p_A)^k p_B$$

(**ИЛИ** обојица промаше по  $k - 1$  пута, затим  $B$  промаше, па  $A$  погоди; **ИЛИ** обојица промаше по  $k$  пута, па затим  $B$  погоди - играч  $A$  је у оба случаја гађао тачно  $k$  пута).

$$P\{Z = 1\} = p_B + (1 - p_B)p_A \quad (\text{исходи } B_1 \text{ и } \overline{B_1}A_1);$$

$$P\{Z = 2\} = (1 - p_B)(1 - p_A)p_B + (1 - p_B)^2(1 - p_A)p_A \quad (\text{исходи } \overline{B_1}\overline{A_1}B_2 \text{ и } \overline{B_1}\overline{A_1}\overline{B_2}A_2);$$

⋮

$$P\{Z = k\} = (1 - p_B)^{k-1}(1 - p_A)^{k-1}p_B + (1 - p_B)^k(1 - p_A)^{k-1}p_A.$$

(**ИЛИ** обојица промаше по  $k - 1$  пута, затим  $B$  погоди; **ИЛИ** обојица промаше по  $k - 1$  пута, затим  $B$  промаше још једном, а затим  $A$  погоди - играч  $B$  је у оба случаја гађао тачно  $k$  пута).

$$P\{Y \leq 3\} = P\{Y = 0\} + P\{Y = 1\} + P\{Y = 2\} + P\{Y = 3\}.$$