

```

Ugradjena promenljiva Pi
>> pi

ans = 3.1416

Ugradjena promenljiva NaN (Not A Number)
>> NaN

ans = NaN

Beskonacno
>> Inf

ans = Inf

Ugradjena funkcija exp() za eksponencijalnu funkciju (npr. e na 3 stepen)
>> exp(3)

ans = 20.0855

Menjamo prikaz u format long (12 decimala)
>> format long
>> exp(3)

ans = 20.08553692318767

Vracamo na prikaz od 4 decimale
>> format short

Ugradjena promenljiva ans cuva poslednju vrednost koja nije dodeljena ni jednoj promenljivoj
>> ans+3

ans = 23.0855

help ime_funkcije – vraca opis zadate funkcije
>> help exp
EXP Exponential.
EXP(X) is the exponential of the elements of X, e to the X.
For complex Z=X+i*Y, EXP(Z) = EXP(X)*(COS(Y)+i*SIN(Y)).

See also expm1, log, log10, expm, expint.

Overloaded functions or methods (ones with the same name in other directories)
help fintexp.m
help xregcovariance/exp.m
help sym/exp.m

Reference page in Help browser
doc exp

Vektor u MATLAB-u
>> x=[1 2 3 4]

x = 1 2 3 4

Vektor u MATLAB-u (uloga zareza i razmaka u okviru vektora/matrica je ista)
>> x=[1,2,3,4]

x = 1 2 3 4

Matrica u MATLAB-u.
>> A=[1 2; 3 4]

A = 1 2
     3 4

```

Inverz matrice (stezenovanje)

>> A^(-1)

ans =

```
-2.0000 1.0000  
1.5000 -0.5000
```

Ugradjena funkcija inv() za racunanje inverza matrice

>> inv(A)

ans =

```
-2.0000 1.0000  
1.5000 -0.5000
```

>> B=[4 5;6 7]

B =

```
4 5  
6 7
```

Mnozenje matrica (algebarsko)

>> A\*B

ans =

```
16 19  
36 43
```

Mnozenje matrica element po element (tacka ispred operatora \*)

>> A.\*B

ans =

```
4 10  
18 28
```

Transponovanje matrice

>> A'

ans =

```
1 3  
2 4
```

>> a=[1 2 3;4 5 6;7 8 9]

a =

```
1 2 3  
4 5 6  
7 8 9
```

Ugradjena funkcija fliplr() za rotaciju redosleda kolona

>> fliplr(a)

ans =

```
3 2 1  
6 5 4  
9 8 7
```

Ugradjena funkcija flipud() za rotaciju redosleda vrsta

```
>> flipud(a)
```

```
ans =
```

7	8	9
4	5	6
1	2	3

Dijagonalna matrice a

```
>> diag(a)
```

```
ans =
```

1
5
9

„Naddijagonalna“ matrice a

```
>> diag(a,1)
```

```
ans =
```

2
6

Druga „dijagonalna“ ispod glavne dijagonale matrice a

```
>> diag(a,-2)
```

```
ans =
```

7
---

Sporedna dijagonalna

```
>> diag(flipr(a))
```

```
ans =
```

3
5
7

Sopstvene vrednosti matrice a

```
>> eig(a)
```

```
ans =
```

16.1168
-1.1168
-0.0000

Formiranje nove matrice nadovezivanjem drugih matrica

```
>> z=[a a]
```

```
z =
```

1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6
7	8	9	7	8	9

```
>> z=[a; a]
```

```
z =
```

1	2	3
4	5	6

```
7 8 9  
1 2 3  
4 5 6  
7 8 9
```

Formiranje nove matrice ponavljanjem matrice a 2 puta „na dole“ i 3 puta „na desno“  
>> repmat(a, 2 ,3)

ans =

```
1 2 3 1 2 3 1 2 3  
4 5 6 4 5 6 4 5 6  
7 8 9 7 8 9 7 8 9  
1 2 3 1 2 3 1 2 3  
4 5 6 4 5 6 4 5 6  
7 8 9 7 8 9 7 8 9
```

Matrica sa svim jedinicama  
>> ones(3)

ans =

```
1 1 1  
1 1 1  
1 1 1
```

>> ones(3,2)

ans =

```
1 1  
1 1  
1 1
```

Matrica sa svim nulama  
>> zeros(3)

ans =

```
0 0 0  
0 0 0  
0 0 0
```

Jedinicna matrica  
>> eye(3)

ans =

```
1 0 0  
0 1 0  
0 0 1
```

Random matrica  
>> rand(3)

ans =

```
0.9501 0.4860 0.4565  
0.2311 0.8913 0.0185  
0.6068 0.7621 0.8214
```

>> x=[1 2 3 4]

x =

```
1 2 3 4
```

Dimenzije vektora x

>> size(x)

ans =

1 4

Duzina vektora x

>> length(x)

ans =

4

>> b=[1 4 7; 9 7 6;3 1 4]

b =

1	4	7
9	7	6
3	1	4

Indeksiranje sa 2 argumenta

>> b(2,2)

ans =

7

Indeksiranje sa 1 argumentom

>> b(5)

ans =

7

Indeksiranje: 2 vrsta, poslednji element  
>> b(2,end)

ans =

6

Indeksiranje: prva i druga vrsta, treca kolona  
>> b([1,2],3)

ans =

7

6

Indeksiranje: prva i druga vrsta, druga i treca kolona  
>> b([1,2],[2,3])

ans =

4	7
7	6

Indeksiranje: od prve do poslednje vrste, treca kolona  
>> b(1:end,3)

ans =

7

6

4

Indeksiranje: prva vrsta, sve kolone  
>> b(1,:)

ans =

1 4 7

Logicko jedan  
>> true

ans = 1

Logicka nula  
>> false

ans = 0

>> y=[5 6 2 4 5]

y =

5 6 2 4 5

Izbacujemo duplike iz vektora y  
>>unique(y)

y = 5 6 2 4

Koji elementi vektora y su veci od 4?  
>> y>4

ans = 1 1 0 0 1

>> z=[1 2 3 2 1]

z = 1 2 3 2 1

Koji elementi vektora y su veci od odgovarajucih elemenata vektora z (dimenzije se moraju podudarati)  
>> y>z

ans = 1 1 0 1 1

Da li su svi elementi vektora y veci od 4?  
>> all(y>4)

ans = 0

>> all(y>0)

ans = 1

Da li je bar jedan element vektora y veci od 4?  
>> any(y>4)

ans = 1

>> any(y>6)  
ans = 0

>> a=[1 2 3;4 5 6;7 8 9]

a =

1 2 3  
4 5 6  
7 8 9

```
>> b=[1 2 3;4 9 8;7 9 8]
```

```
b =
```

```
1 2 3  
4 9 8  
7 9 8
```

Koji elementi matrica a i b su isti?

```
>> a==b
```

```
ans =
```

```
1 1 1  
1 0 0  
1 0 0
```

Koje kolone matrica a i b su iste?

```
>> all(a==b)
```

```
ans =
```

```
1 0 0
```

Da li su matrice a i b iste?

```
>> all(all(a==b))
```

```
ans =
```

```
0
```

Ugradjena funkcija koja radi istu stvar, da li su a i b isti?

```
>> isequal(a,b)
```

```
ans =
```

```
0
```

Nadji indekse onih elemenata vektora y koji su manji od 5

```
>> find(y<5)
```

```
ans =
```

```
3 4
```

Elementi iz vektora y koji su manji od 5

```
>> y(find(y<5))
```

```
ans =
```

```
2 4
```

Zelimo da parne elemente vektora y podelimo sa 2:

```
>> y=[0 -3 2 -2 5 2]
```

```
y = 0 -3 2 -2 5 2
```

Formiramo novi vektor ind koji sadrzi indekse onih elemenata vektora y koji su deljivi sa 2  
>> ind=mod(y,2)==0

```
ind =
```

```
1 0 1 1 0 1
```

To su ovi elementi:

>> y(ind)

ans = 0 2 -2 2

Njih delimo sa 2:

>> y(ind)=y(ind)/2

y = 0 -3 1 -1 5 1

Crtamo grafik koji povezuje tacke (1,-1), (2,2), (3,-6), (4,3)

>> plot([1 2 3 4],[-1 2 -6 3])

Delimo interval od -pi do pi na 10 tacaka i smestamo ih u vektor x

>> x=linspace(-pi,pi,10)

x = -3.1416 -2.4435 -1.7453 -1.0472 -0.3491 0.3491 1.0472 1.7453 2.4435 3.1416

Delimo interval od -pi do pi na 100 tacaka (bez treceg argumenta u linspace() podrazumevana vrednost je 100)

>> x=linspace(-pi,pi)

x =

Crtamo sin(x) od -pi do pi

>> plot(x,sin(x))

Zelimo da „slepimo“ vise grafika na istu sliku

>> hold on

Crtamo cos(x)

>> plot(x,cos(x))

Zelimo da cos(x) bude zelene boje

>> plot(x,cos(x),'g')

Zelimo da cos(x) bude sacinjen od 'x' umesto linije

>> plot(x,cos(x),'x')

Gasimo „lepljenje“ vise grafika na istu sliku

>> hold off

Izjednacavamo proporcije x i y ose

>> axis equal

Polinom  $x^3 + 2*x^2 + 4$

>> x=[1 2 0 4]

x =

1 2 0 4

Polinom  $x^3 + 8*x + 2$

>> y=[1 0 8 2]

y =

1 0 8 2

Sabiranje polinoma

>> x+y

ans =

2 2 8 6

Oduzimanje polinoma

>> x-y

ans = 0 2 -8 2

Mnozenje polinoma

>> conv(x,y)

ans =

1 2 8 22 4 32 8

Racunanje vrednosti polinoma x, za x=0.5

>> polyval(x,0.5)

ans =

4.6250

Raunanje vrednosti polinoma za x={1,2,3,4}

>> polyval(x,[1 2 3 4])

ans =

7 20 49 100

Koreni polinoma x

>> roots(x)

ans =

-2.5943  
0.2972 + 1.2056i  
0.2972 - 1.2056i

Formiranje monicnog polinoma cije ce nule biti brojevi 1,2,3

>> poly([1,2,3])

ans =

1 -6 11 -6

Izvod polinoma x

>> polyder(x)

ans =

3 4 0

Ispisivanje:

>> disp('bla bla')

bla bla

>> disp(5)

5

>> disp('5')

5

>> disp(x)

1 2 0 4

Greska – izlaz iz programa i ispis sadrzaja izmedju jednostrukih navodnika

>> error('neka greska')

??? neka greska

Simbolickie promenljive x i y

>> syms x y

>> f=cos(x)^2

f =

cos(x)^2

```
Izvod funkcije f  
>> diff(f)  
  
ans =  
  
-2*cos(x)*sin(x)  
  
Drugi izvod funkcije f  
>> diff(f,2)  
  
ans =  
  
2*sin(x)^2-2*cos(x)^2  
  
>> g=x*log(y)  
  
g =  
  
x*log(y)  
  
Izvod funkcije g po promenljivoj y  
>> diff(g,y)  
  
ans =  
  
x/y  
  
Racunanje vrednosti (simbolicke) funkcije g, zamenom vrednosti x i y sa 1 i 2  
>> subs(g,{x,y},{1,2})  
  
ans =  
  
0.6931
```