

**Zadatak 1** U datoteci `matrica.txt` prvo su zapisane dimenzije matrice, a potom je  $i$  data matrica tako da  $a[i][j] = 1$  ako osoba  $i$  poznaje osobu  $j$ . Ispisati redni broj one osobe koja ima najviše poznanika.

**Zadatak 2** Sa standardnog ulaza se unosi celobrojni niz  $a$  sve dok se ne unese 0. Napraviti matricu  $B$  čiju su elementi nulte vrste jednaki elementima niza  $a$ , a elementi  $i$ -te vrste ( $i=1, 2, \dots, n-1$ ) su jednaki cikličnim pomeranjem prethodne vrste za jedno mesto ulevo.

**Zadatak 3** Kao argumenti komandne linje zadate su dimenzije matrice  $A$  ( $m$  i  $n$ ). Element matrice se naziva sedlo ako je istovremeno najmanji u svojoj vrsti, a najveći u svojoj koloni. Ispisati indekse onih elemenata matrice koji su sedlo.

**Zadatak 4** Definisati strukturu

```
typedef struct{
    unsigned int a, b;
    char ime[5];
}_pravougaonik;
```

kojom se opisuje pravougaonik dužinama svojih stranica i imenom. Napisati program koji iz datoteke čije ime se zadaje kao argument komandne linije učitava pravougaonike (nepoznato koliko), a zatim ispisuje imena onih pravougaonika koji su kvadrati i vrednost najveće površine među pravougaonicima koji nisu kvadrati. U slučaju unosa nekorektnih dužina stranica pravougaonika ili neko-  
rektne vrednosti broja  $n$ , ispisati  $-1$  i odmah prekinuti izvršavanje programa.

Primer 1:	Primer 2:	Primer 3:	Primer 4:	Primer 5:
3	2	3	1	0
2 4 p1	5 2 pm	5 5 m	9 7 p	
3 3 p2	4 7 pv	3 3 s		
1 6 p3		8 8 xl		
p2 8	28	m s xl	63	-1

**Zadatak 5** Napisati program koji poređi dva fajla i ispisuje redni broj linija u kojima se fajlovi razlikuju.