

Programiranje 2

Razni zadaci - Datoteke i Argumenti komadne linije

Danijela Petrović

February 28, 2014

Zadatak 1. *Napraviti f-ju koja generiše slučajan realan broj od 0 i 1.*

Zadatak 2. *Parametri komandne linije su n , a , b . Treba popuniti prvih n elemenata niza A celim slučajnim brojevima koji su između a i b .*

Zadatak 3.

*Napisati malu biblioteku za rad sa velikim prirodnim brojevima (biblioteku razvijati u *.c i *.h datoteku).*

- a) Definisati strukturu VelikiBroj kojom se broj reprezentuje nizom cifara (najviše 1000).*
- b) Napisati funkciju za učitavanje velikog broja iz datoteke.*
- c) Napisati funkciju za ispis velikog broja u datoteku velikibroj.txt.*
- d) Napisati funkciju za sabiranje dva velika broja.*
- e) Napisati funkciju za poređenje dva velika broja (funkcija vraća -1, 0, ili 1).*
- f) Napisati funkciju za množenje velikog broja cifrom.*
- g) Napisati funkciju za množenje dva velika broja.*

Sve vreme, paralelno sa razvojem funkcija, pisati i glavni program koji ih testira. Velike brojeve čitati iz datoteke čije ime se zadaje kao argument komadne linije. U svakom redu datoteke je jedan veliki broj. Upotrebiti ovu biblioteku za izračunavanje vrednosti 100!.