

## Neke od mogućih tema za projekte iz Geometrijskih algoritama

1. Nešto na temu dualnosti ravni (Recimo traženje prave koja sadrži najveći broj tačaka iz nekog skupa)
2. Odredjivanje vidljivog dela poligona iz neke tačke
3. Odredjivanje najkraćeg puta od jedne tačke unutrašnjosti poligona do druge, tako da taj put leži u poligonu
4. Traženje svih preseka skupa duži ali specijalan slucaj gde su sve one ili horizontalne ili vertikalne
5. Nesto na temu orthogonal range, možda neki od algoritama iz knjige
6. Konveksni omotač za krugove različitih prečnika
7. Najmanji k-enclosing krug
8. Primena Delone triangulacije na mapu Srbije, ili ilustracija bilo koje realne upotrebe nekog geometrijskog algoritma
9. Stabbing line segments (ili neki drugi od stabbing problema, obratiti pažnju jer neki od njih umeju da budu bas teški)
10. The Interval Stabbing Problem
11. Pronalaženje centra najvećeg kruga koji može da stane u dati prost poligon
12. Nalaženje minimalnog pravougaonika u koji mogu da se spakuju zadati pravougaonici (može biti teška tema, dozvoljene su preformulacije ili neki lakši problem pakovanja)
13. Weiler-Atherton polygon clipping algorithm