

Metodika nastave računarstva A, zadaci, 8. jun 2019.

Zadaci se rade 60 minuta. Prvi i drugi zadatak nose po 7, a treći i četvrti po 8 poena.

1. Zadat je niz $a_0 = 5$, $a_1 = 7$ i $a_n = (23a_{n-1} + 17a_{n-2}) \bmod 1000$, $n \geq 2$. Napisati program koji za uneti prirodan broj $n \geq 2$ određuje vrednost a_n . Pritom se u implementaciji u Pythonu ne sme koristiti lista niti bilo koja struktura podataka, koja na bilo koji način koristi kolekciju elemenata (mogu se koristiti samo brojevne ili stringovne promenljive).

Primer ulaza:

5

Primer izlaza:

53

2. Odrediti redni broj kolone u matrici čija je prosečna vrednost njenih elemenata maksimalna (kolone su indeksirane od 0 do $n - 1$). Pretpostaviti da se matrica sastoji od prirodnih brojeva. U prvom redu standardnog ulaza se učitavaju brojevi m i n , koji predstavljaju broj redova i broj kolona. U narednih m redova se učitava po n brojeva, koji predstavljaju samu matricu.

Primer ulaza:

3 3

1 3 2

4 6 5

7 9 8

Primer izlaza:

1

3. Dat je niz prirodnih brojeva koji su veći od 2. Izbaciti iz niza sve one elemente koji su složeni. Niz se učitava sa standardnog ulaza, a izmenjeni niz se takođe ispisuje na standardni izlaz.

Primer ulaza:

7 5 9 11 8 6 13 6 12

Primer izlaza:

[7, 5, 11, 13]

4. Kolone šahovske table su označene slovima A, B, C, D, E, F, G i H, a redovi brojevima 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 i 8. Sa standardnog ulaza se u jednom redu učitavaju pozicije dva lovca u šahu, obe u obliku SB , gde S predstavlja slovo kolone, a B broj reda. Lovci se u šahu kreću dijagonalno. Odrediti da li se dva lovca međusobno napadaju.

Primer ulaza:

B1 F5

Primer izlaza:

Napadaju se.

Objašnjenje: Na donjoj slici je predstavljena šahovska tabla, na kojoj se nalaze lovci iz primera. Slova L označavaju pozicije dva lovaca.

8	*	*	*	*	*	*	*	*	*
7	*	*	*	*	*	*	*	*	*
6	*	*	*	*	*	*	*	*	*
5	*	*	*	*	*	L	*	*	*
4	*	*	*	*	*	*	*	*	*
3	*	*	*	*	*	*	*	*	*
2	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1	*	L	*	*	*	*	*	*	*
	A	B	C	D	E	F	G	H	