

AISP-cas2

Božica Kalinić

October 2020

Složenost algoritama

1 Teorijski uvod

Definicija 1.1. Neka su $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}^+$. Kaže se da je $g(n) = O(f(n))$, ako $(\exists c, N \in \mathbb{N})(\forall n \in \mathbb{N})n > N \Rightarrow g(n) < cf(n)$.

Teorema 1. Važe tvrdjenja:

1. $O(f(n)) + O(g(n)) = O(f(n) + g(n))$
2. $O(f(n))O(g(n)) = O(f(n)g(n))$

Definicija 1.2. Neka su $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}^+$. Kaže se da je $g(n) = \Omega(f(n))$, ako $(\exists c, N \in \mathbb{N})(\forall n \in \mathbb{N})n > N \Rightarrow g(n) > cf(n)$.

Definicija 1.3. Neka su $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}^+$. Kaže se da je $g(n) = \Theta(f(n))$, ako važi $g(n) = \Omega(f(n))$ i $g(n) = O(f(n))$.

Teorema 2. Ako za dati algoritam A funkcija $T(n)$ opisuje broj operacija za ulaz veličine n , pri čemu važi da je zadata vrednost $T(1)$ i

$$T(n) = a \cdot T\left(\frac{n}{b}\right) + cn^k, a, b, c, k \geq 0, b \neq 0,$$

tada važi:

$$T(n) = \begin{cases} O(n^{\log_b a}), & a > b^k \\ O(n^k \log n), & a = b^k \\ O(n^k), & a < b^k \end{cases}$$

Definicija 1.4. Analiza ukupne dužine trajanja većeg broja operacija se naziva *amortizovana analiza složenosti*. Amortzovana cena izvršavanja n operacija je prosek vremena izvršavanja tih operacija.

2 Zadaci

1. Proceniti složenost Euklidovog algoritma za nalaženje NZD-a dva prirodna broja.
2. Proceniti složenost ubacivanja n elemenata u dinamički niz.
3. Iz skupa $\{0, 1, \dots, n\}$ je izbačen jedan element. Proceniti složenost algoritma koji određuje koji je element izbačen.
4. Iz skupa $\{0, 1, \dots, n\}$ su izbačena dva elementa. Proceniti složenost algoritma koji pronalazi koja dva elementa fale.
5. Za dati segment prirodnih brojeva $[a, b]$ i prirodan broj k , napraviti algoritam koji pronalazi koliko brojeva iz segmenta je deljivo brojem k .
6. Konstruisati algoritam koji izračunava n -ti Fibonačijev broj.
7. Tačna perioda niza dužine n , je prirodan broj p tako da $p \mid n$, i da niz predstavlja periodično ponavljanje njegovih prvih p elemenata. Za dati niz dužine 2^k , $k \geq 0$, konstruisati algoritam koji pronalazi najmanju tačnu periodu datog niza i proceniti složenost takvog algoritma.

3 Rešenja

1. Proceniti složenost Euklidovog algoritma za nalaženje NZD-a dva prirodna broja.
Pretpostavimo da je složenost deljenja dva broja $O(1)$.

Algoritam NZD_1 :

Ulaz:

a, b (prirodni brojevi)

Izlaz:

c (Najveći zajednički delilac brojeva a i b)

begin

if $a > b$ do

 return $NZD_1(a - b, b)$;

else if $a < b$ do

 return $NZD_1(a, b - a)$;

else do

 return a ;

end

Da li se algoritam zaustavlja?

Na početku su a i b prirodni brojevi. U svakom slučaju rekurzivno pozivamo funkciju sa argumentima koji ostaju u skupu prirodnih brojeva, jer uvek od većeg broja oduzimamo manji.

Pri svakom rekurzivno pozivu umanjujemo jedan argument.

Time smo ograničili broj rekurzivnih poziva, tj. algoritam se zaustavlja.

U najgorem slučaju, ili a ili b su jedan. Tada nastaje barem $a-1$ ili $b-1$ oduzimanja, tj. $\max(a, b) - 1$ oduzimanja, pa dobijamo procenu složenosti $O(a + b)$.

Algoritam NZD_2 :

Ulaz:

a, b (prirodni brojevi t.d. $a > b$)

Izlaz:

c (Najveći zajednički delilac brojeva a i b)

begin

if $b = 0$ do

 return a ;

else do

 return $NZD_2(b, a \bmod b)$;

end

Primetimo da je prvi argument veći od drugog, jer u rekurzivnom pozivu prosledjujemo $b, a \bmod b \in \{0, 1, \dots, b - 1\}$.

Dokažimo da je $a \bmod b < \frac{a}{2}$.

- Ako je $b \leq \frac{a}{2}$, tada je $a \bmod b < b \leq \frac{a}{2}$,
- Ako je $b > \frac{a}{2}$, tada je $a \div b = 1$, tj. $a \bmod b = a - b < a - \frac{a}{2} = \frac{a}{2}$

Time se drugi argument barem dvostuko umanji na svaka dva koraka.

Zbog toga je složenost algoritma barem ograničena sa brojem deljenja sa 2 veća od dva argumenata, tj. $O(\log_2(a + b)) = O(\log(a + b))$

2. Razmatramo prvo dinamički niz početnog kapaciteta 0, kod koga se tokom realokacije kapacitet povećava za k . Realokacija se dešava samo ako je popunjen kapacitet niza, tj. ako je njegova dužina jednaka njegovom kapacitetu. Prvo vršimo realokaciju, gde je kapacitet niza k , a dužina 0.

Zatim upisujemo prvih k elemenata.

Nakon toga se vrši realokacija gde tražimo prostor za niz kapaciteta $2k$ i gde kopiramo prvih k elemenata.

Nakon toga unosimo još k elemenata.

Nakon toga, realociramo niz na prostor u memoriji gde će imati kapacitet od $3k$, pri čemu kopiramo prvih $2k$ elemenata i unosimo još k novih elemenata itd. Operacije prate sledeći niz:

$$((k + k) + (2k + k + k) + (3k + 2k + k) + (4k + 3k + k) + \dots)$$

Realokaciju vršimo oko $\frac{n}{k}$ puta, jer ćemo svaki put povećavati dužinu niz za k . Za svaku realokaciju kopiramo prethodan sadržaj niza i unosimo novih k elemenata, tj. za svaku realokaciju broj operacija jednak je kapacitetu, time će broj operacija biti:

$$((k + k) + (2k + k + k) + (3k + 2k + k) + (4k + 3k + k) + \dots + (k\frac{n}{k} + k\frac{n}{k})) = \frac{n}{k}(2k + 2k\frac{n}{k})/2 = n(1 + \frac{n}{k}) = n + \frac{n^2}{k}. \text{ S obzirom da je } k \text{ konstanta koja ne zavisi od } n, \text{ dobijamo procenu da je složenost dodavanja } n \text{ elemenata}$$

u dinamički niz $O(n^2)$, tj. da je amortizovana cena dodavanja jednog elementa u dinamički niz $O(n)$.

Razmotrimo sada geometrijsku varijantu uvećanja kapaciteta dinamičkog niza, tj. dinamičkog niza gde se kapacitet tokom realokacije množi sa faktorom $q > 1$. Neka na početku imamo m elemenata u nizu i želimo da ubacimo n elemenata. Prvo ćemo uneti m elemenata, pa ćemo re-alocirati niz tako da mu je kapacitet qm i unećemo $mq - m$ elemenata, kopirajući stari sadržaj niza tj. prvih m elemenata. Zatim ćemo alocirati niz kapaciteta q^2m i prekopirati stare elemente kojih ima qm i unećemo preostalih $q^2m - qm$, itd.

Time broj operacija prati sledeći šablon:

$$m + (mq + m + (mq - m)) + (mq^2 + mq + (mq^2 - mq)) + \dots$$

Posle k realokacija broj operacija je jednak

$$m + 2mq + 2mq^2 + \dots + 2mq^k = 2m + 2mq + 2mq^2 + \dots + 2mq^k - m = 2m \frac{1 - q^{k+1}}{1 - q} - m.$$

Ako je $n = mq^k$, tj. $k = \log_q(\frac{n}{m})$, zamenom u formuli dobijamo

$$2m \frac{1 - q^{\frac{n}{m}}}{1 - q} - m = \frac{2m - 2qn - m + mq}{1 - q} = \frac{m - 2qn + mq}{1 - q}.$$

Zanemarujući konstante dobijamo da je složenost $O(n)$, čime je amortizovana cena dodavanja elementa $O(1)$.

3. Iz skupa $\{0, 1, \dots, n\}$ je izbačen jedan element. Proceniti složenost algoritma koji pronalazi koji element fali.

Razmotrimo nekoliko različitih rešenja koje bi mogle da nam padnu na pamet:

Algoritam Resenje₁:

Ulaz:

S (skup $\subset \{0, 1, 2, \dots, n\}$ veličinice n)

Izlaz:

b (t.d. $S \cup \{b\} = \{0, 1, 2, \dots, n\}$)

begin

$b := 0;$

while $b \leq n$ **do**

$i := 0;$

$ima := false;$

while $i < n$ **do**

if $S[i] = b$ **do**

$ima := true;$

$i := i + 1;$

if $ima = false$ **do**

return $b;$

$b := b + 1;$

end

Složenost ovog algoritma je $O(n^2)$.

Dalje, možda bi neko pomislio da možemo prvo da sortiramo skup, što možemo da uradimo algoritmom složenosti $O(n \log n)$, pa da prodjemo redom kroz skup i da vidimo koji element fali, tj.

Algoritam Resenje₂:

Ulaz:

S (skup $\subset \{0, 1, 2, \dots, n\}$ veličinice n)

Izlaz:

b (t.d. $S \cup \{b\} = \{0, 1, 2, \dots, n\}$)

begin

QuickSort($S, n+1$);

$i := 0$

while $i < n$ do

 if $S[i] \neq i$ do

 return i ;

$i := i + 1$;

return n ;

end

Ovakav algoritam je složenosti $O(n \log n) + O(n) = O(n \log n)$.

Medjutim ovaj problem možemo rešiti uz Gausovu pomoć ;)

Suma aritmetičkog niza $\{0, 1, \dots, n\}$ je $\frac{n(n+1)}{2}$. Izračunavanjem razlike prethodne sume i sume datog skupa ($\frac{(n+1)n}{2} - \sum_{i=1}^n S[i]$) saznajemo koji element fali.

Algoritam Resenje₃:

Ulaz:

S (skup $\subset \{0, 1, 2, \dots, n\}$ veličinice n)

Izlaz:

b (t.d. $S \cup \{b\} = \{0, 1, 2, \dots, n\}$)

begin

$i := 0$

$suma := 0$;

while $i < n$ do

$suma := suma + S[i]$;

$i := i + 1$;

return $n(n+1)/2 - suma$;

end

Ovakav algoritam je složenosti $O(n)$.

4. Ideja je slična. Želimo na neka dva različina načina da akumuliramo vrednosti datog skupa i da formiramo sistem od dve jednačine, čijim rešavanjem saznajemo koji brojevi fale. Neka x, y označavaju dva ele-

menta koja nedostaju datom skupu. Tada važe sledeće jednačine:

$$x + y + \sum_{i=1}^{n-1} S_i = \sum_{i=0}^n i$$

$$xx + yy + \sum_{i=1}^{n-1} S_i S_i = \sum_{i=0}^n ii$$

Daljim izračunavanjem dobijamo sistem

$$x + y = \sum_{i=0}^n i - \sum_{i=1}^{n-1} S_i$$

$$x^2 + y^2 = \sum_{i=0}^n ii - \sum_{i=1}^{n-1} S_i S_i$$

koji se direktno rešava.

Algoritam *Naci_koji_elementi_fale:*

Ulaz:

S (skup $\subset \{0, 1, 2, \dots, n\}$ veličinice $n-1$)

Izlaz:

a, b (tako da $S \cup \{a, b\} = \{0, 1, 2, \dots, n\}$)

begin

$i := 0$

$suma := 0;$

$kvadrati := 0$

while $i < n - 1$ do

$suma := suma + S[i];$

$kvadrati := kvadrati + S[i]S[i];$

$i := i + 1;$

$c_1 = n(n + 1)/2 - suma;$

$c_2 = n(n + 1)(2n + 1)/6 - kvadrati;$

$x = (c_1 + \text{sqrt}(2c_2 - c_1c_1))/2;$

$y = c_1 - x;$

return $(x, y);$

end

5. **Algoritam** *Pokusaj₁:*

Ulaz:

a, b, k (prirodni brojevi)

Izlaz:

n (broj prirodnih brojeva iz segmenta $[a, b]$ deljivih sa k)

begin

$n := 0;$

$i := a;$

while $i \leq b$ do

if $i \bmod k = 0$ do

$n := n + 1;$

$i := i + 1;$

return $n;$

end

Ovaj algoritam je složenosti $O(b-a)$.

Algoritam Pokusaj₂:

Ulaz:

a, b, k (prirodni brojevi)

Izlaz:

n (broj prirodnih brojeva iz segmenta $[a, b]$ deljivih sa k)

begin

$m_1 := a \text{ div } k;$

$m_2 := b \text{ div } k;$

$r_1 := a \text{ mod } k;$

$r_2 := b \text{ mod } k;$

if $r_1 = 0$ do

 return $m_2 - m_1 + 1;$

else do

 return $m_2 - m_1;$

end

Ovaj algoritam je složenosti $O(1)$.

6. Pretpostavimo da je sabiranje dva prirodna broja složenosti $O(1)$. **Algoritam Fib_1 :**

Ulaz:

n (prirodan broj)

Izlaz:

rez (n -ti Fibonačijev broj)

begin

if $n = 0$ do

 return 1;

else if $n = 1$ do

 return 1;

else do

 return $Fib_1(n-1) + Fib_1(n-2);$

end

Ovakav algoritam je eksponencijalne složenosti.

Primetimo da je ono što algoritam čini računski zahtevnim to što više puta računamo vrednost Fibonačijevog broja za isto n . Primer: $Fib_1(7)$:

- F_6, F_5
- $(F_5, F_4), (F_4, F_3)$
- $((F_4, F_3), (F_3F_2)), ((F_3F_2), (F_2, F_1))$
- $((((F_3, F_2), (F_2, F_1)), ((F_2, F_1)(F_1, F_0))), (((F_2, F_1)(F_1, F_0)), ((F_1, F_0), F_1))$
- $(((((F_2, F_1), (F_1, F_0)), ((F_1, F_0), F_1)), (((F_1, F_0), F_1)(F_1, F_0))), (((((F_1, F_0), F_1)(F_1, F_0)), (((((F_1, F_0), F_1)(F_1, F_0)), ((F_1, F_0), F_1))$

- $(((((F_1, F_0), F_1), (F_1, F_0)), ((F_1, F_0), F_1)), ((F_1, F_0), F_1), (F_1, F_0))), (((((F_1, F_0), F_1)(F_1, F_0)), ((F_1, F_0), F_1)), ((F_1, F_0), F_1))$

Ideja je da svaku potrebnu vrednost Fibonačijevog niza računamo samo jednom. Zato uvodimo pomoćni niz koji će nam čuvati do sada izračunate vrednosti.

Algoritam *Fib*₂:

Ulaz:

n (prirodan broj)

Pomoćna struktura niz (dinamički niz kapaciteta n)

Izlaz:

rez (n -ti Fibonačijev broj)

begin

$niz[0] = 1;$

$niz[1] = 1;$

$i := 2;$

while $i \leq n$ do

$niz[i] = niz[i - 1] + niz[i - 2];$

$i := i + 1;$

return $niz[n];$

end

Za dinamički niz nam je potrebna alokacija prostora veličine n . Pristupanje i menjanje vrednosti elemenata niza možemo uraditi u složenosti $O(1)$. Time je vrednenska složenost $O(n)$, a prostorna $O(n)$.

Postoji način da rešimo ovaj problem tako da imamo prostornu složenost $O(1)$.

Algoritam *Fib*₃:

Ulaz:

n (prirodan broj)

Izlaz:

rez (n -ti Fibonačijev broj)

begin

$prepre = 1;$

$pre = 1;$

$i := 2;$

while $i \leq n$ do

$sad = pre + prepre;$

$prepre := pre;$

$pre := sad;$

$i := i + 1;$

return $pre;$

end

Rešavanjem rekurentne jednačine za Fibonačijeve brojeve dobijamo:

$$F_n = \frac{\phi^n - (1-\phi)^n}{2}, \phi = \frac{1+\sqrt{5}}{2}.$$

Pretpostavimo da je složenost množenja dva prirodna broja $O(1)$. Na osnovu ove pretpostavke i prethodnog rešenja rekurentne jednačine možemo konstruisati algoritam za izračunavanje n -tog Fibonačijevog broja u složenosti $O(\log n)$.

Algoritam Stepen:

Ulaz:

x (realan broj)

n (prirodan broj)

Izlaz:

x^n

begin

if $n = 0$ do

 return 1;

if $n \bmod 2 = 0$ do

$y = \text{Stepen}(x, n \text{ div } 2)$;

 return $y \cdot y$;

else do

$y = \text{Stepen}(x, n \text{ div } 2)$;

 return $x \cdot y \cdot y$;

end

Algoritam Fib₄:

Ulaz:

n (prirodan broj)

Izlaz:

F_n (n -ti Fibonačijev broj)

begin

$phi := \frac{1+\sqrt{5}}{2}$;

return $(\text{Stepen}(phi, n) - \text{Stepen}(1 - phi, n))/2$;

end

Napomena:

U ovom algoritmu postoji problem u zaokruživanju vrednosti transcendentnog broja ϕ na konačan broj cifara, što utiče na preciznost rezultata.

Pouka ovog primera je da ako krenemo od naše početne ideje, koja možda nije optimalna, i pokušamo da razmislimo da li je svaki korak neophodan i da li možemo nešto optimalnije da odradimo, da često možemo da dobijemo bolje rezultate. Teško je osmisliti od jednom najbolje rešenje. Krenite od prve ideje koja vam padne napet i dalje je razgradite. Ili ćete uspeti ili možete da saznate zašto je skupa i na čemu treba da poradite.

7. Algoritam Proba₁:

Ulaz:

a (niz brojeva)

n (prirodan broj koji predstavlja dužinu niza)

Izlaz:

```

p (Tačna perioda datog niza)
begin
p := 1;
while p ≤ n do
    i := p;
    jeste := true;
    while i ≤ n do
        if a[i] ≠ a[i mod p] do
            jeste := false;
            i := i + 1;
        if jeste = true do
            return p;
        p := 2p;
return n;
end

```

U najgorem slučaju je tačna perioda niza dužina tog niza. Složenost ovakvog algoritma $O(n \log n)$.

Da li možemo da poboljšamo ovu ideju? Ključno je uočiti da ako je p tačna perioda niza, da je onda $i + 2p$ tačna perioda niza. Ovo možemo iskoristiti da bi umesto linearne pretrage po tačnoj periodi probali binarnu pretragu.

Druga ideja je da krenemo od toga da je perioda n i da vidimo da li možemo da je smanjimo.

Algoritam *Proba₂*:

Ulaz:

a (niz brojeva)

n (prirodan broj koji predstavlja dužinu niza)

Izlaz:

p (Tačna perioda datog niza)

begin

if $n = 1$ do

return 1;

else do

i := 0;

while $i < n/2$ do

if $a[i] \neq a[i + n/2]$ do

return *n*;

i := *i* + 1;

return *Proba₂*(*a*, $n/2$);

end

Složenost algoritma zadovoljava diferencnu jednačinu: $T(n) = T(n/2) + n/2 = O(n)$.