

<b>Студијски програм:</b> Дипломске академске студије информатике			
<b>Назив предмета:</b> Р355 - Рачунарска графика 2			
<b>Наставник:</b> Мирослав Марић и други наставници Катедре за рачунарство и информатику			
<b>Статус предмета:</b> Изборни			
<b>Број ЕСПБ:</b> 9			
<b>Услов:</b> Нема предуслова.			
<b>Циљ предмета:</b> Стицање општих и специфичних знања из рачунарске графике, представљању геометријских елемената на рачунару и примене графике.			
<b>Исход предмета:</b> По завршетку курса, студент има основна знања о хардверу и софтверу за графику, алгоритмима и применама рачунарске графике.			
<b>Садржај предмета:</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Развој рачунарске графике и основни појмови.</li> <li>- Хардвер за графику.</li> <li>- Основни 2D алгоритми.</li> <li>- Геометријски алгоритми.</li> <li>- Геометријске трансформације.</li> <li>- Погледи у 3D.</li> <li>- Описивање кривих и површи у 3D.</li> <li>- Моделирање тела.</li> <li>- Светлост.</li> <li>- Видљивост.</li> <li>- Осветљење и сенчење.</li> <li>- ОпенGL библиотека</li> </ul>			
<b>Литература:</b>			
Salmon and Slater: Computer Graphics Systems&Concepts, Addison-Wesley (наставник може изабрати другу одговарајућу актуелну литературу)			
<b>Бр. час. акт. наставе:</b> 7	<b>Теоријска настава:</b> 2	<b>Прак. настава:</b> 3	<b>Лаб.вежбе:</b> -
<b>Методе извођења наставе:</b> Фронтални, групни и практични.			<b>СИР:</b> 2
<b>Оцена знања (максималан број поена је 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	<b>поена</b>	<b>Завршни испит</b>	<b>поена</b>
активност у току предавања	5	писмени испит	60
практична настава	-	усмени испит	-
колоквијум-и	35	писмено-усмени испит	-
семинар-и	-		