

Студијски програм: Основне академске студије информатике			
Назив предмета: P255 - Рачунарска графика			
Наставник: Предраг Јаничић и други наставници Катедре за рачунарство и информатику			
Статус предмета: Изборни			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: П101, М131			
Циљ предмета: Стицање знања о рачунарској графици и применама.			
Исход предмета: По завршетку курса, студент је оспособљен за писање програма заснованих на алгоритмима рачунарске графике и за коришћење библиотеке OpenGL.			
Садржај предмета: Развој рачунарске графике и основни појмови. Хардвер за графику, растерски и векторски системи. Основни 2D алгоритми. Геометријски алгоритми. Геометријске трансформације. Погледи у 3D. Описивање кривих и површи у 3D. Моделирање тела. Светлост. Видљивост. Осветљење и сенчење. Синтеза слика и технике унапређења квалитета слике. Библиотека OpenGL: геометријске примитиве; трансформације и видни параметри; осветљење; рад са пикселима; мапирање текстура.			
Литература:			
1. Предраг Јаничић: Рачунарска графика, скрипта, Математички факултет, 2008.			
2. Foley, van Dam, Feiner, Hughes: Computer Graphics: principles and practice, Addison-Wesley, 1990. (наставник може изабрати другу одговарајућу актуелну литературу)			
Бр. час. акт. наставе: 5	Теоријска настава: 2	Прак. настава: 3	Лаб.вежбе: - СИР: -
Методе извођења наставе: Фронтални, групни и практични.			
Оцена знања (максималан број поена је 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	4	писмени испит	-
практична настава	-	усмени испит	-
колоквијум-и	36	писмено-усмени испит	40
семинар-и	20		