

<b>Студијски програм:</b> ОАС - МАТЕМАТИКА			
<b>Назив предмета:</b> РМ04 - Објектно-оријентисано програмирање			
<b>Наставник:</b> Владимир Филиповић и други наставници Катедре за рачунарство и информатику			
<b>Статус предмета:</b> Обавезан			
<b>Број ЕСПБ:</b> 5			
<b>Услов:</b> РМ02			
<b>Циљ предмета:</b> Стицање општих и специфичних знања из објектно оријентисаног програмирања.			
<b>Исход предмета:</b> По завршетку курса, студент има основна знања о објектно оријентисаном програмирању. Надаље, разуме појмове програмирања, алгоритама и програма, као и различите програмске парадигме. Оспособљен је за програмирање, тестирање, дебагирање у програмском језику Јава и то како коришћењем интегрисаног програмског окружења, тако и из командне линије. У стању је да користи објекте, класе и наслеђивање у циљу решавања проблема.			
<b>Садржај предмета:</b> Објектно оријентисана парадигма. Објекти, класе, наслеђивање. Програмски језик Јава. Класе и наслеђивање у језику Јава. итд.			
<b>Литература:</b> 1. Kay Horstmann: Core Java 2, Sun Microsystems, 2005. 2. Bruce Eckell: Thinking in Java, 2000. итд. (наставник може изабрати другу одговарајућу актуелну литературу)			
<b>Бр. час. акт. наставе:</b> 4	<b>Теоријска настава:</b> 2	<b>Прак. настава:</b> 2	<b>Лаб.вежбе:</b> -
<b>СИР:</b> -			
<b>Методе извођења наставе:</b> Фронтални, групни, индивидуални и практични.			
<b>Оцена знања (максималан број поена је 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	<b>поена</b>	<b>Завршни испит</b>	<b>поена</b>
активност у току предавања	8	писмени испит	-
практична настава	12	усмени испит	-
колоквијум-и	15	писмено-усмени испит	65
семинар-и	-		