

Студијски програм: Основне студије информатике			
Назив предмета: P294 - Тестирање софтвера			
Наставник: Милена Вујошевић Јаничић и други наставници Катедре за рачунарство и информатику			
Статус предмета: Изборни			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: Програмирање 1 (PM01), Програмирање 2 (PM02), Објектно-оријентисано програмирање (PM04)			
Циљ предмета: Овладати основним техникама тестирања софтвера.			
Исход предмета: Након завршетка курса, студент је упознат са основним техникама и методологијом тестирања софтвера. У стању је да спроводи различита тестирања и да самостално пише различите врсте тестова. Упознат је са библиотекама и алатима за тестирање.			
Садржај предмета: Брига о квалитету софтвера. Фазе тестирања софтвера. Верификација и валидација софтвера. Врсте тестирања: тестирање јединица кода, компонентно, интеграционо и системско. Функционално и нефункционално тестирање. Регресионо тестирање. Тестови прихватљивости. Технике тестирања, план и стратегија тестирања. Тестирање црне кутије - метод класа еквиваленције, метод граничних вредности, табеле одлучивања, дијаграми стања, табеле стања. Тестирање беле кутије и нивои покривености кода. Начини тестирања. Аутоматизација у генерисању тест примера. Аутоматизација у извршавању тест примера. Уклањање грешака.			
Литература: Introduction to Software Testing (2nd edition), Paul Ammann and Jeff Offutt, Cambridge University Press, 2016. A Practitioner's Guide to Software Test Design, Lee Copeland, Artech House, 2004. (наставник може изабрати другу одговарајућу актуелну литературу)			
Бр. час. акт. наставе: 5	Теоријска настава: 2	Прак. настава: 3	Лаб.вежбе: -
СИР: -			
Методе извођења наставе: Фронтални, групни и практични.			
Оцена знања (максималан број поена је 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	20	писмени испит	30
практична настава	-	усмени испит	25
колоквијум-и	25	писмено-усмени испит	-
семинар-и	-		