

<b>Студијски програм:</b> докторске			
<b>Назив предмета:</b> P480 - Моделовање и језици			
<b>Наставник:</b> Душан Тошић и други наставници Катедре за рачунарство и информатику			
<b>Статус предмета:</b> изборни			
<b>Број ЕСПБ:</b> 15			
<b>Услов:</b> мастер: Завршене матер студије			
<b>Циљ предмета:</b> Сагледавање улоге модела у рачунарству и упознавање језика моделовања.			
<b>Исход предмета:</b> По завршетку курса студент би савладао процес моделовања, као и језик моделовања UML.			
<b>Садржај предмета:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Опис модела и процеса моделовања.</li> <li>• Језици за опис модела.</li> <li>• UML</li> <li>• MDA (Model Driven Architecture )</li> <li>• Алати за рад са UML-ом</li> <li>• Коришћење UML-а за визуелно програмирање</li> <li>• Програмски језик Java и UML.</li> </ul>			
<b>Литература:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. M. Fowler: <i>UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language</i>, Third Edition, Addison Wesley, 2003.</li> <li>2. R. C. Martin: <i>UML for Java Programmers</i>, Prentice-Hall, Inc, 2002.</li> <li>3. D. Pilone and N. Pitman, <i>UML 2.0 in a Nutshell</i>, O'Reilly, 2005.</li> </ol>			
<b>Број часова активне наставе:</b> 3	<b>Теоријска настава:</b> 2	<b>Практична настава:</b> 1	
<b>Методe извођења наставе:</b> Фронтални, групни, индивидуални и практични.			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	поена	<b>Завршни испит</b>	поена
практична настава	20	Завршни рад	50
колоквијум-и			
семинар	30		